

TORNEO DE FÚTBOL 7 'PEÑA LUBUMBAS' 2014

BASES DEL TORNEO

1.- Los equipos participantes en este Torneo lo compondrán de la siguiente manera:

Tres grupos de 3 equipos y un grupo de 4 equipos para jugar una primera fase de liguilla, de la que se clasificarán los 2 primeros de cada grupo, según el cuadrante para conformar las eliminatorias de Cuartos de Final.

2.- En esta fase, a cada equipo que gane un partido se le darán 3 puntos y a cada equipo que empate un partido se le dará 1 punto.

3.- Para la **Clasificación** de los equipos se seguirá el siguiente **criterio**:

- a) Puntos conseguidos en la liguilla del grupo.
- b) En caso de **empate** a puntos entre **2 equipos**:
 - i) Resultado del partido que enfrente a ambos.
 - ii) Mejor diferencia de goles generales de cada uno de los equipos (todos los goles a favor menos los goles en contra)
 - iii) Mayor número de goles a favor.
 - iv) Equipo más deportivo, se considerarán para este efecto una tarjeta amarilla por 2 faltas y una tarjeta roja como 3 faltas.
 - v) Sorteo entre los equipos implicados en caso de fuerza mayor.
- c) En caso de triple empate el criterio será el mismo que en el empate de 2 equipos salvo el primero, solamente contando los resultados de los partidos entre ellos.

4.- Todos los partidos tendrán una duración de **40 minutos** dividido en dos tiempos de 20 minutos corridos, con diez minutos de descanso.

5.- En **Cuartos de final** y **semifinales**, en caso de empate al final del partido se dilucidará con el lanzamiento de **tres penaltis**, de persistir el empate se procederá a lanzar de uno en uno hasta que un equipo falle. No pudiendo repetir ningún jugador hasta que lo hayan hecho todos los integrantes del equipo.

6.- En la final, en caso de empate, se jugará una prórroga de dos tiempos de 10 minutos cada uno. De persistir el empate, se lanzará penaltis de la misma forma que en el apartado anterior.

- 7.- En todos los partidos la organización dispondrá de árbitros y mesa.
- 8.- Todos los partidos comienzan a la hora señalada, si no se encuentran cinco jugadores (cuatro jugadores de campo más el portero) de cada equipo, se esperará cinco minutos, en el caso de persistir la situación se anulará el partido y se dará como partido ganado al equipo que tenía el equipo completo por 3-0.
- 9.- Dado el caso de que algún encuentro una vez comenzado debiera suspenderse por causas de fuerza mayor o por otros motivos ajenos a la organización, se dará por finalizado con el resultado que hubiera en el momento de la suspensión
- 10.- La inscripción de equipos será con un mínimo de 7 jugadores y un máximo de 18. Siendo los jugadores al menos de 16 años.
- 11.- No existe póliza de seguro. **LA ORGANIZACIÓN NO SE HACE CARGO DE ACCIDENTES Y LESIONES.**
- 12.- Todas las dudas y quejas se dirigirán a la mesa, que es la organización, pudiendo esta pedir la presentación del DNI a cualquier jugador para comprobar si está inscrito.
- 13.- Los premios estarán conformados por trofeo más premio en metálico para los finalistas. Para el primer clasificado la cuantía será de 220 euros y de 120 para el segundo. Los semifinalistas recibirán trofeo.

REGLAS DE JUEGO

- 1.- Las sustituciones de jugadores se realizarán por el centro del campo, no pudiendo salir un jugador al campo hasta que su compañero no lo haya abandonado. En caso contrario será falta técnica contra el equipo que infrinja esta regla.
- 2.- La duración del partido deberá ser prorrogada para permitir el lanzamiento de un penalti.
- 3.- El saque de banda se efectuará con las manos.
- 4.- El córner se realizará con el pie, así como el saque de puerta después de salir el balón por la línea de fondo.
- 5.- Todas las faltas son directas.
- 6.- El fuera de juego se señalará a partir de la línea que delimita el área del portero.
- 7.- Dentro del área se delimitará la zona donde las faltas se sancionan como penalti.
- 8.- Recibir el balón cedido voluntariamente por un compañero, con el pie al portero, cogiendo este con las manos será considerada como cesión. Siendo castigado con falta indirecta desde los nueve metros.
- 9.- El equipo que lance el balón fuera del campo debe hacerse cargo de recogerlo, no hacerlo será susceptible de la sanción que la organización determine.
- 10.- Los árbitros tienen la obligación de registrar todas sus decisiones en el acta (haciéndoselas anotar al encargado de hacer mesa, dando fe de las mismas mediante firma.)
- 11.- Los árbitros, o en su defecto el encargado de cada equipo mediante su firma y la exposición de hechos, darán conocimiento de aquellos hechos que deban ser considerados.
- 12.- En el banquillo sólo podrá permanecer los inscritos cada equipo

SANCIONES

- 1.- Se sancionará con tarjetas. Las tarjetas serán amarillas y rojas.
- 2.- Las tarjetas amarillas supondrán advertencia. La tarjeta roja supondrá la expulsión de un jugador. Dos tarjetas amarillas supondrán una tarjeta roja y por tanto la expulsión.
- 3.- Si un equipo por expulsiones o lesión se quedase con tres jugadores de campo se le dará el partido por perdido por 3 goles a 0. Si el resultado fuese favorable por 3 o más goles se mantendrá el resultado.
- 4.- Las tarjetas amarillas no son acumulativas.
- 5.- En caso de tarjeta roja directa, la organización decidirá la correspondiente sanción al jugador.
- 5.- Al comienzo de un partido, si uno (o los dos) de los equipos no se ha presentado con 3 jugadores de campo, se esperará cinco minutos, transcurrido este tiempo se le dará el partido por perdido al equipo infractor por 3-0.
- 6.- La organización se reserva el derecho a interpretar el reglamento del torneo, así como a tomar decisiones sobre las cuestiones relativas al mismo.

TORNEO DE FÚTBOL 7 'PEÑA LUBUMBAS' 2013

SÁBADO 19

FASE PRELIMINAR

CAMPO 1						CAMPO 2				
R.O.M.		--		LOS ALMIRANTES	9.00	ISASAPOS		--		COLOMBIANOS
PANADERÍA IBAÑEZ		--		NIUTIN F.C.	10.00	EKINTZA		--		LA PARRILLA
C.P. LA ESTACIÓN		--		O. DEPORTES FERRER	11.00	R.O.M.		--		ISASAPOS
LOS ALMIRANTES		--		COLOMBIANOS	12.00	PANADERÍA IBAÑEZ		--		TARANTOS ILUMINACIÓN
----		--		----	----	----		--		----
EKINTZA		--		DREAM TEAM	16.00	C.P. LA ESTACIÓN		--		#INVIRTIENDO EN FELICIDAD
R.O.M.		--		COLOMBIANOS	17.00	ISASAPOS		--		LOS ALMIRANTES
NIUTIN F.C.		--		TARANTOS ILUMINACIÓN	18.00	LA PARRILLA		--		DREAM TEAM
O. DEPORTES FERRER		--		#INVIRTIENDO EN FELICIDAD	19.00	----		--		----

DOMINGO 20

CUARTOS DE FINAL

CAMPO 1						CAMPO 2						
1	1º grupo a		--		2º grupo d	11.00	1º grupo b		--		2º grupo c	2
3	1º grupo c		--		2º grupo b	12.00	1º grupo d		--		2º grupo a	4

SEMIFINALES

CAMPO 1						CAMPO 2				
ganador 1		--		ganador 2	17.30	ganador 3		--		ganador 4

FINAL

ganador 1		19.30		ganador 2
-----------	--	-------	--	-----------

	GRUPOS	CUARTOS DE FINAL	SEMIFINALES	FINAL
a1	R.O.M.			
a2	LOS ALMIRANTES	1º grupo a		
		11.00 H		
a3	ISASAPOS	2º grupo d		
a4	COLOMBIANOS			
			17.30 H	
b1	PANADERÍA IBAÑEZ	1º grupo b		
		11.00 H		
b2	NIUTIN F.C.	2º grupo c		
				19.30 H
b3	TARANTOS ILUM.			
c1	EKINTZA	1º grupo c		
		12.00 H		
c2	LA PARRILLA	2º grupo b		
c3	DREAM TEAM			
			17.30 H	
d1	C.P. LA ESTACIÓN	1º grupo d		
		12.00 H		
d2	OUTLET DEPORTES FERRER	2º grupo a		
d3	#INVIRTIENDO EN FELICIDAD			